

Провеждане на срещите:

Преди началото на мача посредством жребий капитаните на отборите избират врата или топка. Отборите застават в центъра на терена в една линия за поздрав и евентуални снимки. След което се поздравяват един друг.

1. Играе се 5+1 играчи (5 полеви + вратар).
2. Смените са хокейни, т.е. няма ограничение в броя смени на среща.
3. Смените се извършват само при спряла игра и след сигнал на съдията.
4. При контузен играч, на който се оказва лекарска помощ, автоматично се прави смяна с друг играч, освен ако липсва такъв или отборът не желае да го смени.
5. Забранява се извършването на постоянни и последователни смени на играчи с цел накъсване на играта, за печелене на време и пазене на резултат. Неограниченят брой смени е с цел по атрактивна игра и участие на всички играчи записани в отбора, а не за злоупотребяване с тях.
6. Ако съдията заподозре умишлено накъсване на играта със смени може да не позволи тяхното извършване.
9. Срещата се провежда на 2 полувремена по 10 минути, като между тях има 5 минути почивка,
10. Тъч се изпълнява, с крак, извън линията очертаваща края на терена по дължина.
- 11 При изпълнение на тъч противников играч трябва да е на разстояние не по малко от 2м. от този, който го изпълнява.
- 12 При отбелязване на гол директно от тъч (без топката да е докосвала играч) гол не се признава, а се отсъжда аут за противниковият отбор.
- 13 При изпълнение на пряк свободен удар е необходимо да се изчака звуков сигнал на съдията.
- 14 Прекият свободен удар се пребива, ако е изпълнен без сигнал от съдията.
- 15 Стената при изпълнение на свободен удар трябва да е на минимум 4м. от мястото на топката.
16. Дузпа се изпълнява от мястото обозначено на терена, след звуков сигнал от съдията.
17. Ъглов удар се изпълнява от мястото обозначено на терена, като не трябва да има противников играч на минимум 4м. от мястото на топката.
18. Аут се изпълнява от наказателното поле с крак от вратар или друг състезател.
19. При изпълнение на аут противников играч трябва да бъде извън наказателното (вратарско) поле.
- 20 При отбелязване на гол директно от аут голът се зачита.
21. Гол директно от начален удар (център) се зачита
22. Шпагати не са разрешени. Свири се свободен удар за противника.
23. Авантаж се отсъжда по преценка на съдията.
- 24 Няма засади.
25. При хващане от вратаря на умишлено върната към него топка от съотборник с долната част на крака – се изпълнява непряк свободен удар от дъгата на наказателното поле.
24. Съдията има право да даде жълт или червен картон при следните случаи:

Неправомерно влизане или излизане от терена без съдийско съгласие.

Грубо нарушение.

Умишлена игра с ръка.

Неправилна смяна.

Забавяне на подновяване на играта.

Оспорване на съдийско решение.

Неспортменско отношение.

Симулация.

Използване на дързък, оскърбителен или обиден език или жестове към съдията, делегата, противников играч или друго длъжностно лице.

Проява на дискриминация и расизъм.

Наплюване на противников играч или длъжностни лица.

При удар на противников играч без топка се наказва с червен картон.

При две или повече нарушения съдията е длъжен да накаже по тежкото от тях.

За победа се присъждат 3 точки.

За равенство се присъжда 1 точка.

За загуба не се отчитат точки.

При прекратяване на футболна среща, за краен резултат се приема резултатът, при който е прекратена срещата.

Червения картон вади наказания от игра до края на мача и отбора остава 5 мин с човек по-малко.

Класиране :

1. При равен брой точки на 2 или повече отбора класирането се определя както следва:
2. Пряк двубой.
3. Голова разлика.
4. При евентуално ново равенство се взима под внимание броят вкарани голове.
5. При равенство по всички показатели се бият по 5 дузпи.
6. При ново равенство се тегли жребий.